

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Barsch, Achim. (2006). *Mediendidaktik Deutsch*. Paderborn: Verlag Ferdinand Schöningh.
- Busse, Gerd. (2010). *Spielen im Unterricht - Ein Dilemma*. [Online]. Tersedia: <http://www.freire.de/node/69>. Diakses 1 Desember 2014.
- Dauviller, C. dan Levy-Hillerich, D. (2004). *Spiele im Deutschunterricht*. München. Langenscheidt.
- Dreyer, H. dan Schmitt, R. (2009). *Lehr- und Übungsbuch der deutschen Grammatik*. Ismaning: Hueber Verlag.
- DUDEN. (2003). *Deutsches Universal Wörterbuch*. Mannheim, Leipzig, Wien: Dudenverlag.
- Dvořáková, D. (2007). *Spiele im Deutschunterricht*. Brünn. [Online]. Masaryk Universität. Tersedia: [http://is.muni.cz/th/79404/pdf\\_m/diplom\\_pearce.pdf](http://is.muni.cz/th/79404/pdf_m/diplom_pearce.pdf). Diakses 5 Oktober 2015.
- Fleer, S. (2008). *Langenscheidt Kurzgrammtik Deutsch*. Berlin und München: Langenscheidt.
- Haryanto. (2010). *Metode Permainan dan Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://belajarpsikologi.com/metode-permainan-dalam-pembelajaran/>. Diakses 1 Desember 2014.
- Helbig, G. dan Buscha, J. (2001). *Deutsche Grammatik*. Berlin/München: Langenscheidt.
- Hendy. (2006). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Citra Praya, Co.
- Hentschel, E. dan Weydt, H. (2003). *Handbuch der deutschen Grammatik*. Berlin: Walter de Gruyter GmbH & Co, KG.

- Hering, A. dkk. (2002). *EM Übungsgrammatik als Fremdsprache*. Ismaning: Max Hueber Verlag.
- Heyd, G. (1990). *Deutsch Lehrer*. Frankfurt am Main: Verlag Moritz Diestenweg.
- Kusuma, A.I. dan Irawati, S. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Permainan "Hunting Treasure" pada Materi Himpunan untuk Siswa Kelas Bilingual VII-A di SMP Negeri 16 Malang*. Universitas Negeri Malang.
- Martiny (2008) *Der Einsatz von Neuen Medien im Fremdsprachenunterricht*. Darmstadt: Technische Universität Darmstadt.
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Neubold, J. (2008). *PONS Grammatik kurz & bündig DEUTSCH*. Stuttgart: Ernst Klett GmbH.
- Osterloh, R. (2010). *33 Kleine Spiele für Deutschunterricht*. Jerman: Persen Verlag.
- Pertiwi, P.P dan Sugiyanto (2007). "Efektivitas Permainan Konstruktif-Aktif untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar". *Jurnal Psikologi*. **34**, (2), 151-163.
- Rösler, D. (2012). *Deutsch als Fremdsprache einen Einführung*. Stuttgart: J.B Metzlersche Verlagsbuchhandlung und Carl Ernst Poeschel Verlag.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. (2011). *Kuckucksei*, [Online]. Tersedia: <http://www.cvjm.de/arbeitsbereiche/jugendpolitik/arbeitshilfe/bausteine-veranstg/kuckucksei/>. Diakses 28 November 2014.
- \_\_\_\_\_. (2014). *Artikel*. [Online]. Tersedia: <https://deutsch.lingolia.com/de/grammatik/nomen/artikel>. Diakses 1 Desember 2014.